



Landeshauptstadt
München
Sozialreferat

LASST UNS SPIELEND WAS BEWEGEN!

SPIEL-SPAZIERGANG ZUM WELTSPIELTAG AM MARIAHILFPLATZ

Zappelalarm - Versteinert!

„Versteinert“ ist eigentlich ein wildes Laufspiel, in dem alle durcheinanderrennen. Wir haben uns für dich eine etwas ruhigere Variante ausgedacht, bei dem leichter Abstand eingehalten werden kann. Trotzdem macht das Spiel jede Menge Spaß!

- ❖ Die Spielenden verteilen sich in große Kreise, die ihr auf den Boden gemalt oder mit einem Stöckchen eingeritzt habt.
- ❖ Eine Mitspielerin oder ein Mitspieler darf als erstes ansagen: auf das Kommando „**Zappelalarm**“ zappeln, hüpfen und schütteln sich alle Mitspielenden in ihrem Kreis.
- ❖ Ertönt der Ruf „**Stopp**“ müssen alle sofort mitten in ihrer Bewegung „versteinern“: niemand darf sich mehr bewegen.
- ❖ Der oder die Ansager*in geht herum und versucht, die Anderen dazu zu bringen, dass sie sich bewegen oder lachen. Er oder sie darf ihnen in die Augen schauen, Grimassen schneiden, Witze erzählen...
- ❖ Wer zuerst wackelt oder lacht, sagt in der nächsten Spielrunde an.

EIN SPIELBEITRAG VON:
KIDS KinderinformationsDienst
Spiellandschaft Stadt e.V.

www.spiellandschaft.de

